**山东大学2018图形学考试**

一、选择（10分，共5题，可多选）：

图形学之父

bezier曲线

印刷使用的颜色模型

如何表达多边形

光照反射这方面

二、简答（每题10分）

Bresenham算法的伪代码

坐标转换，以某点为中心旋转

Ray-casting伪代码（光线投影）

bezier曲线，t=1/2，画出对应三角形

Phong光照模型，三部分的含义，每个字母代表意思，画出模型

双线性光强差值跟双线性法向插值优缺点

三、补充写代码（30分）

全是英文，考的是光线扫描的题目，请大家仔细看看课本推导

圆盘有关的问题，求隐式方程，补充代码，分析代码需要的预处理之类。

总结：光线扫描考的真多。。